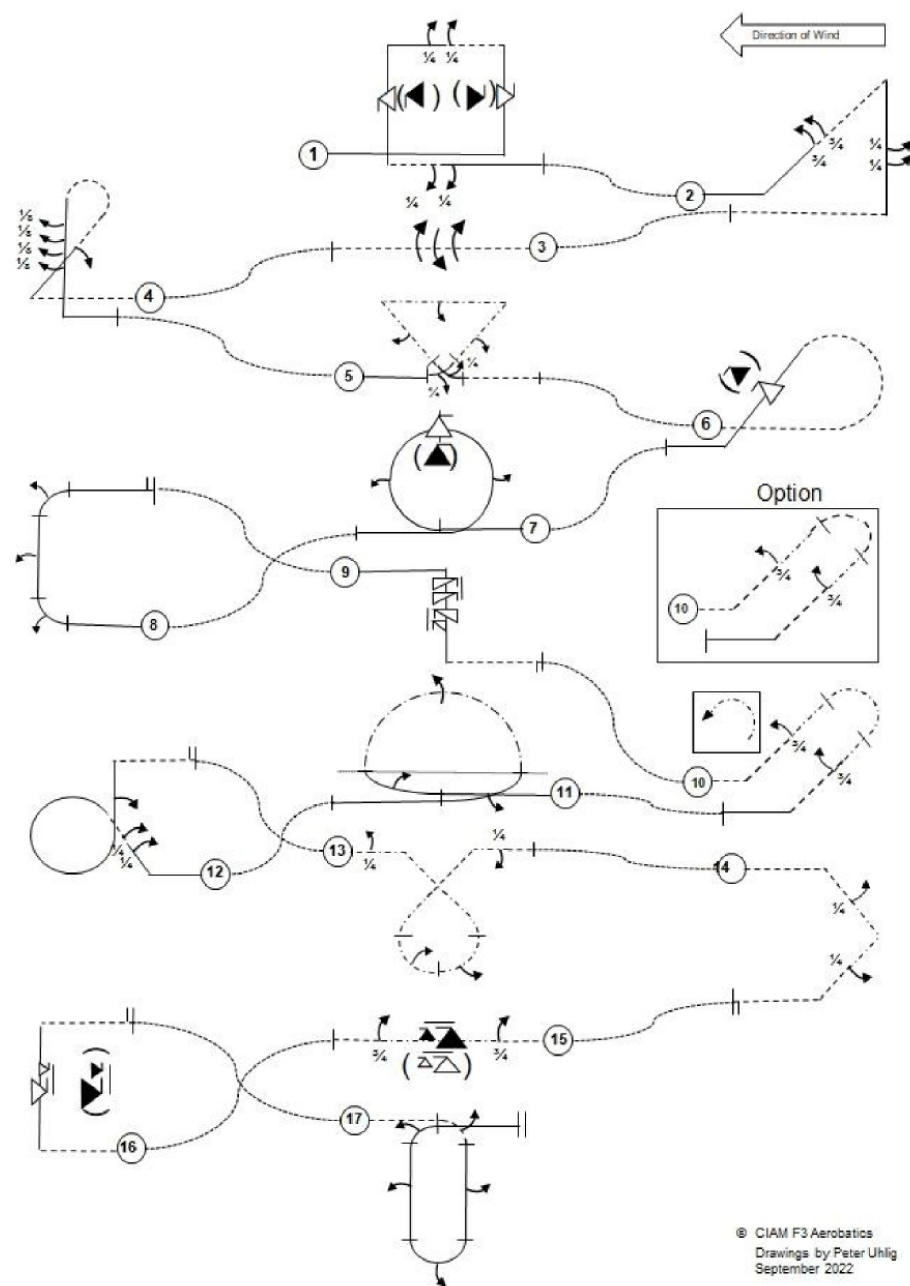


FAI F3A F-27 Final Programm

		Ausflug
1	Quadratlooping mit Snap, zwei $\frac{1}{4}$ Rollen, Snap, zwei $\frac{1}{4}$ Rollen	Normal
2	Umgekehrte Haifischflosse mit zwei $\frac{3}{4}$ Rollen, zwei $\frac{1}{4}$ Rollen	Rücken
3	Rollenkombination mit drei Rollen entgegengesetzt	Rücken
4	Figur ET mit halber Rolle, vier Achtelrollen	Normal
5	Dreieck mit integrierter $\frac{1}{4}$ Rolle, $\frac{1}{2}$ Rolle, $\frac{1}{2}$ Rolle, $\frac{1}{2}$ Rolle, integrierte $\frac{1}{4}$ Rolle	Rücken
6	Halbe Kubanacht mit Snap	Normal
7	Looping mit $\frac{1}{2}$ integrierter Rolle, Snap, $\frac{1}{2}$ integrierte Rolle	Normal
8	Halber Quadratlooping mit $\frac{1}{2}$ integrierter Rolle, $\frac{1}{2}$ Rolle, $\frac{1}{2}$ integrierter Rolle	Normal
9	Vrille 2 Umdrehungen – 1 $\frac{1}{2}$ Umdrehungen gegengleich	Rücken
10	Posaune $\frac{3}{4}$ Rolle, $\frac{3}{4}$ Rolle (Option Kampffliegerwende)	Normal
11	Rollenkreis – Rollenlooping Kombination	Normal
12	Umgekehrte Figur ET mit zwei $\frac{1}{4}$ Rollen, $\frac{1}{2}$ Rolle	Rücken
13	Umgekehrter Golfball, $\frac{1}{4}$ Rolle, zwei integrierte $\frac{1}{2}$ Rollen gegengleich, $\frac{1}{4}$ Rolle	Rücken
14	$\frac{1}{2}$ Quadratlooping auf Spitze stehend mit zwei $\frac{1}{4}$ Rollen	Rücken
15	Rollenkombination mit $\frac{3}{4}$ Rolle, 1- $\frac{1}{2}$ Snap, $\frac{3}{4}$ Rolle (alle Rollen in gleicher Rollrichtung)	Rücken
16	$\frac{1}{2}$ Quadratlooping mit 1- $\frac{1}{2}$ Snap	Rücken
17	Z-Z-Z Humpty Bump mit integrierten Rollen	Normal



FAI F3A F-27 Final Programm

		Ausflug
1	Quadratlooping mit Snap, zwei $\frac{1}{4}$ Rollen, Snap, zwei $\frac{1}{4}$ Rollen	Normal
2	Umgekehrte Haifischflosse mit zwei $\frac{3}{4}$ Rollen, zwei $\frac{1}{4}$ Rollen	Rücken
3	Rollenkombination mit drei Rollen entgegengesetzt	Rücken
4	Figur ET mit halber Rolle, vier Achtelrollen	Normal
5	Dreieck mit integrierter $\frac{1}{4}$ Rolle, $\frac{1}{2}$ Rolle, $\frac{1}{2}$ Rolle, $\frac{1}{2}$ Rolle, integrierte $\frac{1}{4}$ Rolle	Rücken
6	Halbe Kubanacht mit Snap	Normal
7	Looping mit $\frac{1}{2}$ integrierter Rolle, Snap, $\frac{1}{2}$ integrierte Rolle	Normal
8	Halber Quadratlooping mit $\frac{1}{2}$ integrierter Rolle, $\frac{1}{2}$ Rolle, $\frac{1}{2}$ integrierter Rolle	Normal
9	Vrille 2 Umdrehungen – 1 $\frac{1}{2}$ Umdrehungen gegengleich	Rücken
10	Posaune $\frac{3}{4}$ Rolle, $\frac{3}{4}$ Rolle (Option Kampffliegerwende)	Normal
11	Rollenkreis – Rollenlooping Kombination	Normal
12	Umgekehrte Figur ET mit zwei $\frac{1}{4}$ Rollen, $\frac{1}{2}$ Rolle	Rücken
13	Umgekehrter Golfball, $\frac{1}{4}$ Rolle, zwei integrierte $\frac{1}{2}$ Rollen gegengleich, $\frac{1}{4}$ Rolle	Rücken
14	$\frac{1}{2}$ Quadratlooping auf Spitze stehend mit zwei $\frac{1}{4}$ Rollen	Rücken
15	Rollenkombination mit $\frac{3}{4}$ Rolle, 1- $\frac{1}{2}$ Snap, $\frac{3}{4}$ Rolle (alle Rollen in gleicher Rollrichtung)	Rücken
16	$\frac{1}{2}$ Quadratlooping mit 1- $\frac{1}{2}$ Snap	Rücken
17	Z-Z-Z Humpty Bump mit integrierten Rollen	Normal

